

DAFÜR Challenge 1-1



Willkommen zur Challenge von „Die Abteilung für Übermenschliches Recht“! Wir wollen euch gerne ein Story-getriebenes Challenge-System anbieten, das sich vor Allem an unsere deutschsprachigen Spielenden richtet. Dabei haben wir vor, in jeder Saison (also Geschichte) mehrere Challenges nacheinander anzubieten, bei denen der weitere Verlauf der Handlung durch eure Ergebnisse beeinflusst wird.

REGELN

Unser Challenge-System hat ein paar Regeln, die wir im Folgenden aufgelistet haben. Wenn euch etwas unklar sein sollte oder wir etwas nicht gut aufgeschrieben haben, zögert nicht und kommt auf unseren Discord-Server und fragt Dirk oder Tom:

<https://discord.gg/23zB2ftEsk>

KARTENBESCHRÄNKUNG

In jeder Saison beschränken wir den Kartenpool, mit dem wir spielen, da viele Spielende noch nicht alles von Marvel Champions besitzen und wir unsere Challenge so zugänglich wie möglich machen wollen. Diese Beschränkungen beziehen sich allerdings immer nur auf die Helden, die ihr einsetzen könnt. Die Aspekt- und Basiskarten sind davon nicht betroffen.

Beispiel: In der ersten Saison spielen wir nur mit der Grundbox. Also könnt ihr nur Spider-Man, Captain Marvel, She-Hulk, Black Panther oder Iron Man als Helden wählen. Für euer Deck dürft ihr aber alle Karten verwenden, die ihr besitzt.

TRAININGSPARTIEN UND 2-VON-3

Wenn ihr eine Challenge spielen wollt, dann könnt ihr mit dem Deck, das ihr euch gebaut habt, beliebig viele Trainingspartien spielen. Währenddessen könnt ihr euer Deck immer wieder umbauen und verändern, bis ihr damit zufrieden seid.

Wenn das der Fall ist, beschließt ihr, dass ihr jetzt „ernsthaft“ gegen das Szenario der aktuellen Challenge antretet. Ab dann könnt ihr euer Deck nicht mehr anpassen und spielt so viele Parteien, bis ihr entweder zweimal gewonnen oder zweimal verloren habt.

Beispiel: Wenn ihr nach 9 Trainingspartien schließlich gegen das Szenario „ernsthaft“ antretet, könntet ihr zum Beispiel die erste Partie gewinnen und die zweite Partie verlieren. In der dritten Partie entscheidet sich also, ob ihr insgesamt gewinnt (weil ihr zwei Parteien gewonnen habt) oder insgesamt verliert (weil ihr zwei Parteien verloren habt). Hättet ihr direkt die 2. Partie gewonnen, wäre die Runde mit einem Sieg für euch bereits absolviert gewesen.

ERSCHÖPFUNG

Während einer Saison, also während einer Geschichte, dürft ihr jeden Helden nur in einem einzigen Szenario verwenden. Danach ist dieser Held erschöpft und muss sich ausruhen, bis die nächste Saison beginnt.

Beispiel: Bestreitet ihr das aktuelle Szenario 1-1 mit Spider-Man, dann setzt ihr ihn und sein Deck für alle Trainingspartien und auch die „ernsthaften“ Partien ein. Danach ist er erschöpft, und in den weiteren Szenarien, also 1-2, 1-3, usw. müsst ihr zwischen den verbleibenden Helden des Grundspiels – Black Panther, Captain Marvel, She-Hulk und Iron Man wählen. Wenn die nächste Saison startet, also Szenario 2-1, steht euch Spider-Man wieder zur Verfügung.

SOLO ODER MEHRSPIELER?

Ihr könnt die DAFÜR Challenges entweder allein bestreiten, oder auch mit euren Freunden gemeinsam in den Szenarien kämpfen. In diesem Falle gelten Siege und Niederlagen in den „ernsthaften“ Partien für euch alle gemeinsam. Die „erschöpften“ Helden notiert ihr allerdings lediglich pro Spielendem. Für den besonderen Fall, dass in einer der späteren Partien nicht ausreichend unterschiedliche Helden für euch alle zur Verfügung stehen, dürft ihr ausnahmsweise auch einen bereits erschöpften Helden einsetzen.

ERGEBNISSE

Den Ausgang eurer Partien teilt ihr uns dann mit, so dass wir auf dieser Basis entscheiden können, wie sich die Geschichte weiter entwickeln wird. Solltet ihr eine Mehrspielerpartie gespielt haben, wäre es schön, wenn ihr für jeden Mitspielenden die Ergebnisse gesondert übermittelt.

Wie und was genau ihr übermitteln sollt, wird in jedem Szenario erläutert. Es wird nicht immer dieselbe Art des Ergebnisses sein und manchmal werdet ihr auch einfach eine Entscheidung treffen müssen.

Wir planen, euch in Zukunft ein Formular oder ähnliches hierfür anzubieten. Für den Start der DAFÜR Challenge schreibt einfach Dirk oder Tom auf unserem Discord-Server an:

<https://discord.gg/23zB2ftEsK>

SZENARIO #1 – HYDRA GREIFT AN!

WAS BISHER GESCHAH ...

„Also gut ihr drei – die Hälfte des Gelds jetzt, und die andere Hälfte nach dem Auftrag!“ Aleksei grinste breit unter seiner Maske und blickte zur Seite zu Shocker und Sandman, die mit verschränkten Armen neben ihm standen. Shocker zuckte mit den Schultern und nickte; im Grunde war es ihm gleich – das Lager von S.H.I.E.L.D. dürfte nicht besonders stark verteidigt sein; der Job wäre einfach. Außerdem hatten sie im Grunde eine ganze Armee von Hydra-Agenten als Rückendeckung.

„Abgemacht!“ Rhino steckte seine große Pranke dem Hydra-Offizier entgegen und wartete ab, bis dieser einschlug. Er drückte zu, bis der Mann fluchte und verärgert seine Hand an sich riss, als er endlich locker ließ. Die drei Schurken verließen das Lagerhaus, in dem das Treffen stattfand.

Nachdenklich blickte Ophelia den drei Männern aus den Schatten nach. Der Offizier kam zu ihr, sich seine Hand reibend. Fragend blickte er sie an.

„Ob sie wissen, dass wir sie nur als Ablenkung benutzen?“

Madame Hydra lächelte.

„Sie sind vollkommen ahnungslos, weshalb wir wirklich hier sind. Macht die Truppen bereit! Wir greifen an!“

SZENARIOANWEISUNGEN

ZEITRAUM

- 26.02. – 12.03.

SCHURKE

- Rhino

MODULARES SET

- Hydras Legionen

BESONDERHEITEN

- Schwierigkeit: Standard

ERGEBNISSE

Bitte protokolliert, wie viel Bedrohung **insgesamt** auf den Hauptplan gelegt wurde. Also: Immer, wenn 1 Bedrohung auf den Hauptplan kommt, macht 1 Strich auf einer Strichliste. Wenn ihr Bedrohung entfernt, **entfernt ihr keinen Strich**. So sehen wir, wie weit Hydra ihre finsternen Pläne vorantreiben konnte! Oh-oh...

Wir freuen uns, wenn Du uns unterstützen möchtest! 🍷❤️ → <https://ko-fi.com/dafuer>