

# DAFÜR Challenge 1-3



Willkommen zur Challenge von „Die Abteilung für Übermenschliches Recht“! Wir wollen euch gerne ein Storygetriebenes Challenge-System anbieten, das sich vor Allem an unsere deutschsprachigen Spielenden richtet. Dabei haben wir vor, in jeder Saison (also Geschichte) mehrere Challenges nacheinander anzubieten, bei denen der weitere Verlauf der Handlung durch eure Ergebnisse beeinflusst wird.

## REGELN

Unser Challenge-System hat ein paar Regeln, die wir im Folgenden aufgelistet haben. Wenn euch etwas unklar sein sollte oder wir etwas nicht gut aufgeschrieben haben, zögert nicht und kommt auf unseren Discord-Server und fragt Dirk oder Tom:

<https://discord.gg/23zB2ftEsk>

## KARTENBESCHRÄNKUNG

In jeder Saison beschränken wir den Kartenpool, mit dem wir spielen, da viele Spielende noch nicht alles von Marvel Champions besitzen und wir unsere Challenge so zugänglich wie möglich machen wollen. Diese Beschränkungen beziehen sich allerdings immer nur auf die Helden, die ihr einsetzen könnt. Die Aspekt- und Basiskarten sind davon nicht betroffen.

*Beispiel: In der ersten Saison spielen wir nur mit der Grundbox. Also könnt ihr nur Spider-Man, Captain Marvel, She-Hulk, Black Panther oder Iron Man als Helden wählen. Für euer Deck dürft ihr aber alle Karten verwenden, die ihr besitzt.*

## TRAININGSPARTIEN UND 2-VON-3

Wenn ihr eine Challenge spielen wollt, dann könnt ihr mit dem Deck, das ihr euch gebaut habt, beliebig viele Trainingspartien spielen. Währenddessen könnt ihr euer Deck immer wieder umbauen und verändern, bis ihr damit zufrieden seid.

Wenn das der Fall ist, beschließt ihr, dass ihr jetzt „ernsthaft“ gegen das Szenario der aktuellen Challenge antretet. Ab dann könnt ihr euer Deck nicht mehr anpassen und spielt so viele Parteien, bis ihr entweder zweimal gewonnen oder zweimal verloren habt.

*Beispiel: Wenn ihr nach 9 Trainingspartien schließlich gegen das Szenario „ernsthaft“ antretet, könntet ihr zum Beispiel die erste Partie gewinnen und die zweite Partie verlieren. In der dritten Partie entscheidet sich also, ob ihr insgesamt gewinnt (weil ihr zwei Parteien gewonnen habt) oder insgesamt verliert (weil ihr zwei Parteien verloren habt). Hättet ihr direkt die 2. Partie gewonnen, wäre die Runde mit einem Sieg für euch bereits absolviert gewesen.*

## **ERSCHÖPFUNG**

Während einer Saison, also während einer Geschichte, dürft ihr jeden Helden nur in einem einzigen Szenario verwenden. Danach ist dieser Held erschöpft und muss sich ausruhen, bis die nächste Saison beginnt.

*Beispiel: Bestreitet ihr das aktuelle Szenario 1-1 mit Spider-Man, dann setzt ihr ihn und sein Deck für alle Trainingspartien und auch die „ernsthaften“ Parteien ein. Danach ist er erschöpft, und in den weiteren Szenarien, also 1-2, 1-3, usw. müsst ihr zwischen den verbleibenden Helden des Grundspiels – Black Panther, Captain Marvel, She-Hulk und Iron Man wählen. Wenn die nächste Saison startet, also Szenario 2-1, steht euch Spider-Man wieder zur Verfügung.*

## **SOLO ODER MEHRSPIELER?**

Ihr könnt die DAFÜR Challenges entweder allein bestreiten, oder auch mit euren Freunden gemeinsam in den Szenarien kämpfen. In diesem Falle gelten Siege und Niederlagen in den „ernsthaften“ Parteien für euch alle gemeinsam. Die „erschöpften“ Helden notiert ihr allerdings lediglich pro Spielendem. Für den besonderen Fall, dass in einer der späteren Parteien nicht ausreichend unterschiedliche Helden für euch alle zur Verfügung stehen, dürft ihr ausnahmsweise auch einen bereits erschöpften Helden einsetzen.

## **ERGEBNISSE**

Den Ausgang eurer Parteien teilt ihr uns dann mit, so dass wir auf dieser Basis entscheiden können, wie sich die Geschichte weiter entwickeln wird. Solltet ihr eine Mehrspielerpartie gespielt haben, wäre es schön, wenn ihr für jeden Mitspielenden die Ergebnisse gesondert übermittelt.

Wie und was genau ihr übermitteln sollt, wird in jedem Szenario erläutert. Es wird nicht immer dieselbe Art des Ergebnisses sein und manchmal werdet ihr auch einfach eine Entscheidung treffen müssen.

Die Ergebnisse dieser Runde könnt ihr uns in folgendem Google Formular übermitteln:

<https://forms.gle/28dQX82NTibx1Da98>

## SZENARIO #3 – UNHEILIGE ALLIANZ

### WAS BISHER GESCHAH ...

Die Avengers machten kurzen Prozess mit den reaktivierten Drohnen Ultrons. Den Fäusten She-Hulks und den Repulsor-Kanonen Iron Mans konnten die noch unkoordinierten Drohnen nichts entgegensetzen. Auch Captain Marvel schmolz sich mit brennenden Energiestrahlen durch die Androiden. Doch am stärksten tat sich der König von Wakanda, Black Panther hervor. Wahrscheinlich trieb ihn der Zorn an, dass Hydra es gewagt hatte, die Vibranium-Lieferung zu stehlen, die sein Land unter größten Sicherheitsmaßnahmen S.H.I.E.L.D. übergeben hatte.

Doctor Strange konzentrierte sich. Wenn nur genug Zeitlinien sich in dieselbe Richtung bewegen würden, könnte er versuchen, die Realitäten wieder zu einem konsistenten Zeitstrahl zusammen zu führen. Und da! Schon waren die meisten Kämpfe siegreich beendet! Und die meisten Helden setzen ihre Fähigkeiten ein, das Signal zu orten, welches die Drohnen aktiviert hatte. Würden sie dieses ausschalten, so wären auch die verbleibenden, fliehenden Drohnen keine Gefahr mehr. Mit großer Anstrengung führte Doctor Strange einzelne Stränge zusammen und verwob sie miteinander. Sicherlich, nicht perfekt, aber die Nähe der Zeitlinien würde ein Verschmelzen zulassen, falls sich eine Synchronität auftut. Er konnte nun nur noch hoffen... Er versank in sich und sendete seinen Astralkörper in Richtung Quelle des Signals. Was war nur der Ursprung von diesem Chaos?

Vor einer alten Lagerhalle im Hafen standen auffällig viele Männer in fortschrittlicher Kampfausrüstung mit Waffen, die – sah man genauer hin – Seriennummern von S.H.I.E.L.D. trugen. Durch die schmutzigen und teilweise zerbrochenen Fenster schien immer wieder weiß-blaues, grelles Licht und erhellte die mondlose Nacht.

„Ausgezeichnet!“ Ein grotesk anmutender Mensch mit gigantischem Kopf auf einem schwebenden Stuhl studierte einige Monitore. Eine komplexe Apparatur war in dem Lagerhaus errichtet. An eine Reihe moderner Großrechner war eine Art Kammer mit großer Satellitenschüssel angebracht. „Ja! Der Versuch ist geglückt! Ich konnte in der Tat die gestohlenen Drohnen aktivieren und dann auch fernsteuern! Mein **ModoTron**-Interface arbeitet nahezu perfekt!“ Er schwebte von Konsole zu Konsole und gab Kolonnen von Zahlen und Zeichen ein. „Und wenn ich die letzten Modifikationen vorgenommen habe, dann wird dieses Signal von hieraus nicht nur die gesamte Stadt erreichen, nein – ich werde über das Satelliten-Netzwerk die **GANZE WELT** erreichen und in allen Lagern, Verwahrungsstätten und immer noch nicht gefundenen Geheimverstecken Ultrons Drohnen aktivieren und übernehmen! Dann wird mich niemand mehr aufhalten können! Dann ist die Rache **MEIN!**“ Er brach in boshafes Gelächter aus.

„Nun. Wollen wir nicht vergessen, weshalb dieses Signal überhaupt so weit kommt. Ohne **MEINE** Kontrolle der Signalwellen, **MEINE** Meisterschaft über den Schall und seine Ausdehnung würdest Du immer noch in diesem verrottenden alten Schuppen kauern und

*auf Rache hoffen, M.O.D.O.K.!" Verachtung war deutlich in seiner Stimme zu hören. „Ich erwarte, dass ich von Dir in voller Höhe entlohnt werde! Das Anheuern von Hydra und den Söldnern war nicht billig. Und auch die Modifikationen für Deinen Anzug wirst Du mir bezahlen. Ich betrachte Dich als... eine Investition. Aber täusche Dich nicht! Wenn Du mich hintergehst, dann nehme ich mir Alles zurück, Deinen Anzug, Dein-“*

*Seine Ansprache wurde jäh unterbrochen, als die Türe zum Lagerhaus mit einem Knall aufgeworfen wurde. Einer seiner Söldner stand in der Tür, das Funkgerät in der Hand. „Boss! Boss! Ich störe nur ungern, aber gerade meldet sich unser westlicher Perimeter! Es gibt Ärger! Ich glaube, da sind Superhelden im Anmarsch!!“ Klaws Gesicht verfinsterte sich. „Ach ja? Superclowns? Ich glaube, wir sollten sie gebührend empfangen! Fahrt die Schilde hoch und gebt den übrigen Wachen Bescheid. Die werden ihr blaues Wunder erleben!“ Er drehte sich um „M.O.D.O.K! Aktiviere das neue Kampfmodul! Jetzt werden wir ja sehen, ob es das taugt, was es verspricht!“*

## SZENARIOANWEISUNGEN

### ZEITRAUM

- 09.04. – 23.04.

### HELDENAUSWAHL

- Black Panther
- Captain Marvel
- Iron Man
- She-Hulk
- Spider-Man

### SCHURKE

- Klaw

### MODULARES SET

- The Doomsday Chair

### BESONDERHEITEN

- Schwierigkeit: Standard
- Spielaufbau:
  - **Anstatt** einen zufälligen Schergen durch **Untergrundgeschäfte** ins Spiel zu bringen, finde **MODOK** und bringe ihn ins Spiel.
  - **Spielaufbau:** Finde **Biomechanische Upgrades** und hänge die Karte an **MODOK** an.
  - **Spielaufbau:** Durchsuche Dein Deck nach einem Verbündeten mit Kosten von maximal 3. Dieser Verbündete beginnt die Partie bereits im Spiel befindlich. Effekte durch das Ausspielen oder ins Spiel bringen werden **nicht** ausgelöst. **Erzwungene** Reaktionen oder Unterbrechungen **müssen** ausgelöst werden.

## ERGEBNISSE & ENTSCHEIDUNGEN

Bitte teilt uns in diesem Google Formular mit, ob und wie ihr gewonnen habt (zum Beispiel: 2:1 Gewonnen).

<https://forms.gle/28dQX82NTibx1Da98>

Mit diesem Szenario findet unsere erste Kampagne ihren Abschluss. Wir würden uns freuen, wenn ihr uns ein kleines Feedback geben würdet, was euch gefallen hat – und was nicht. 😊

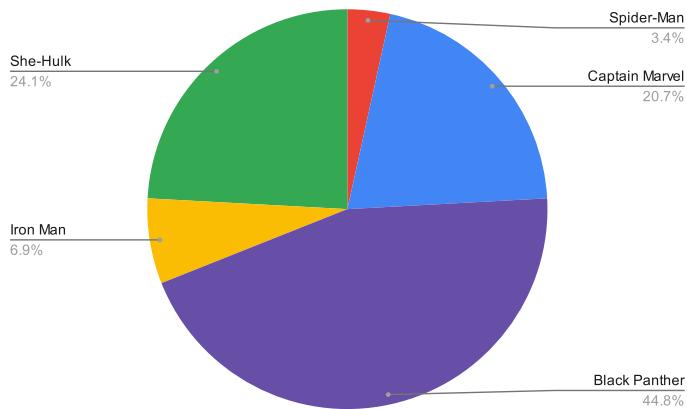
Wir freuen uns, wenn Du uns unterstützen möchtest! 🍷❤️ → <https://ko-fi.com/dafuer>

## ERGEBNISSE DER LETZTEN RUNDE

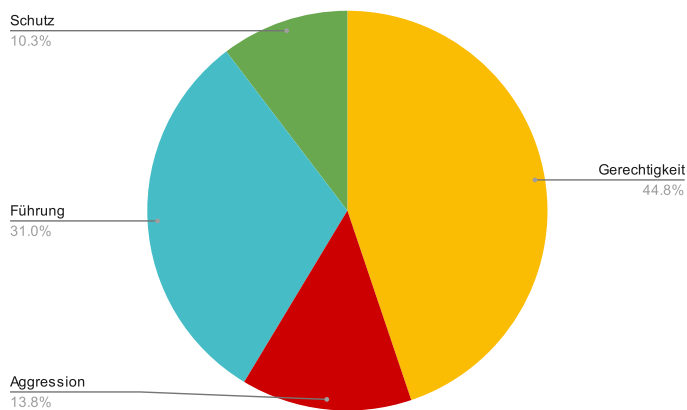
An der zweiten Runde nahmen stolze 29 Heldinnen und Helden teil!

6 von euch wollten die fliehenden Drohnen vernichten – aber überwältigende 23 Heldinnen und Helden waren zu neugierig, was es mit dem mysteriösen Signal auf sich hat – und folgten lieber diesem.

### HELDENVERTEILUNG



### ASPEKTVERTEILUNG



### ERFOLGSQUOTE

