

DAFÜR Challenge 2-2



Willkommen zur Challenge von „Die Abteilung für Übermenschliches Recht“! Wir wollen euch gerne ein Storygetriebenes Challenge-System anbieten, das sich vor Allem an unsere deutschsprachigen Spielenden richtet. Dabei haben wir vor, in jeder Saison (also Geschichte) mehrere Challenges nacheinander anzubieten, bei denen der weitere Verlauf der Handlung durch eure Ergebnisse beeinflusst wird.

REGELN

Unser Challenge-System hat ein paar Regeln, die wir im Folgenden aufgelistet haben. Wenn euch etwas unklar sein sollte oder wir etwas nicht gut aufgeschrieben haben, zögert nicht und kommt auf unseren Discord-Server und fragt Dirk oder Tom:

<https://discord.gg/23zB2ftEsk>

KARTENBESCHRÄNKUNG

In jeder Saison beschränken wir den Kartenpool, mit dem wir spielen, da viele Spielende noch nicht alles von Marvel Champions besitzen und wir unsere Challenge so zugänglich wie möglich machen wollen. Diese Beschränkungen beziehen sich allerdings immer nur auf die Helden, die ihr einsetzen könnt. Die Aspekt- und Basiskarten sind davon nicht betroffen.

Beispiel: In der ersten Saison spielen wir nur mit der Grundbox. Also könnt ihr nur Spider-Man, Captain Marvel, She-Hulk, Black Panther oder Iron Man als Helden wählen. Für euer Deck dürft ihr aber alle Karten verwenden, die ihr besitzt.

TRAININGSPARTIEN UND 2-VON-3

Wenn ihr eine Challenge spielen wollt, dann könnt ihr mit dem Deck, das ihr euch gebaut habt, beliebig viele Trainingspartien spielen. Währenddessen könnt ihr euer Deck immer wieder umbauen und verändern, bis ihr damit zufrieden seid.

Wenn das der Fall ist, beschließt ihr, dass ihr jetzt „ernsthaft“ gegen das Szenario der aktuellen Challenge antretet. Ab dann könnt ihr euer Deck nicht mehr anpassen und spielt so viele Parteien, bis ihr entweder zweimal gewonnen oder zweimal verloren habt.

Beispiel: Wenn ihr nach 9 Trainingspartien schließlich gegen das Szenario „ernsthaft“ antretet, könntet ihr zum Beispiel die erste Partie gewinnen und die zweite Partie verlieren. In der dritten Partie entscheidet sich also, ob ihr insgesamt gewinnt (weil ihr zwei Parteien gewonnen habt) oder insgesamt verliert (weil ihr zwei Parteien verloren habt). Hättet ihr direkt die 2. Partie gewonnen, wäre die Runde mit einem Sieg für euch bereits absolviert gewesen.

ERSCHÖPFUNG

Während einer Saison, also während einer Geschichte, dürft ihr jeden Helden nur in einem einzigen Szenario verwenden. Danach ist dieser Held erschöpft und muss sich ausruhen, bis die nächste Saison beginnt.

Beispiel: Bestreitet ihr das aktuelle Szenario 1-1 mit Spider-Man, dann setzt ihr ihn und sein Deck für alle Trainingspartien und auch die „ernsthaften“ Parteien ein. Danach ist er erschöpft, und in den weiteren Szenarien, also 1-2, 1-3, usw. müsst ihr zwischen den verbleibenden Helden des Grundspiels – Black Panther, Captain Marvel, She-Hulk und Iron Man wählen. Wenn die nächste Saison startet, also Szenario 2-1, steht euch Spider-Man wieder zur Verfügung.

SOLO ODER MEHRSPIELER?

Ihr könnt die DAFÜR Challenges entweder allein bestreiten, oder auch mit euren Freunden gemeinsam in den Szenarien kämpfen. In diesem Falle gelten Siege und Niederlagen in den „ernsthaften“ Parteien für euch alle gemeinsam. Die „erschöpften“ Helden notiert ihr allerdings lediglich pro Spielendem. Für den besonderen Fall, dass in einer der späteren Parteien nicht ausreichend unterschiedliche Helden für euch alle zur Verfügung stehen, dürft ihr ausnahmsweise auch einen bereits erschöpften Helden einsetzen.

ERGEBNISSE

Den Ausgang eurer Parteien teilt ihr uns dann mit, so dass wir auf dieser Basis entscheiden können, wie sich die Geschichte weiter entwickeln wird. Solltet ihr eine Mehrspielerpartie gespielt haben, wäre es schön, wenn ihr für jeden Mitspielenden die Ergebnisse gesondert übermittelt.

Wie und was genau ihr übermitteln sollt, wird in jedem Szenario erläutert. Es wird nicht immer dieselbe Art des Ergebnisses sein und manchmal werdet ihr auch einfach eine Entscheidung treffen müssen.

Die Ergebnisse dieser Runde könnt ihr uns in folgendem Google Formular übermitteln:

<https://forms.gle/8m3CqqYjJFRp1DNd9>

SZENARIO #2 – CATCH ME IF YOU CAN...

WAS BISHER GESCHAH ...

„Dieser kleine Kasten...?“ fragte Black Widow ungläubig, als Captain America den Koffer öffnete, den sie und Black Panther vor wenigen Minuten in den Avengers Tower gebracht hatten. In der Tat sah der kleine Apparat in dem mit Schaumstoff ausgekleideten Koffer wenig beeindruckend aus. Eine Reihe von Röhren und kleinen Behältern waren unterhalb einer elektronischen Schaltfläche verbunden. Im Dokumentenfach des Koffers befand sich ein dickes Buch, offenbar mit den Erläuterungen zur Inbetriebnahme.

Tony Stark seufzte. „Es ist ein PRO-TO-TYP, sowas wie ein Modell!“ er verdrehte die Augen und ging zur Bar, um sich einen Drink zu holen. „...einmal mit Profis...“ hörte man ihn murmeln. Black Panther kniff die Augen zusammen. Just als er ansetzte, eine scharfe Antwort zu geben, schrillte ein Alarm los und mehrere Monitore in der Kommunikations-Wand flammten rot auf.

„Endlich!!“ rief Tony! Noch während er zu den Monitoren eilte, öffnete sich eine Wandluke und die einzelnen Teile der Iron Man Rüstung flogen auf ihn zu. Ohne sich davon stören zu lassen, tippte er eine schnelle Folge von Befehlen in die Konsole. Während die anderen Avengers noch verwundert auf die Monitore starteten, öffnete sich eine taktische Holokarte mit der Darstellung einer zerstörten Lagerhalle. „AHA! Da steckst Du!“ triumphtierte Iron Man. „Ich habe ein Netzwerk aus Microdrohnen über der Stadt verteilt, um zu überwachen, wo der Wasserkopf wieder auftauchen würde! Und siehe da – offensichtlich ist der Hund zurück, um seinen eigenen Haufen zu vergraben! Den schnapp' ich mir!“

Noch während seiner letzten Worte schloss sich der Helm um Tonys Kopf und die Raketenstiefel zündeten. Ehe Cap Einwände erheben konnte, beschleunigte Iron Man aus dem Avengers Tower in Richtung Hafen...

Ms Marvel kniff die Augen zusammen. Was taten diese Trottel in der Lagerhausruine? Nashornmann und... Sandkastenkerl? Und äh... Der Dickschädel??? Was für eine Zirkustruppe sollte DAS denn sein? Egal – auf jeden Fall hatten sie bewaffnete Soldaten dabei – und das war sicherlich NICHT die Heilsarmee!

Mit einem RIESEN-Schritt trat sie in die Ruinen des Lagerhauses. Rhino fuhr erschrocken herum – wer zum Teufel war denn diese komische Gestalt? Miss Fantastic?! Egal! Er schnaubte, senkte den Kopf und nahm Anlauf...

SZENARIOANWEISUNGEN

ZEITRAUM

- 12.06. – 25.06.

HELDENAUSWAHL

- Grundspiel & Welle 1 (mit Ausnahmen von Captain Marvel – sie ist gesperrt)
- Im Detail: Iron Man, She-Hulk, Spider-Man, Black Panther, Captain America, Ms Marvel, Thor, Black Widow, Doctor Strange, Hulk

SCHURKE/SZENARIO

- Rhino

MODULARES SET

- Doomsday Chair

BESONDERHEITEN

- Schwierigkeit: Standard
- Spielaufbau: Keine
- **M.O.D.O.K.** erhält **SIEG 1**. (*Wenn ihr ihn besiegt, wird er im Siegpunktestapel platziert*)
- Wenn **Rhino (II)** aufgedeckt wird, wird nicht **Hauen & Klauen** gesucht & aufgedeckt, sondern **Doomsday Chair**
- Als zusätzliche Siegbedingung gilt, dass sich **M.O.D.O.K.** im Siegpunktestapel befinden muss, wenn **Rhino (II)** besiegt wird – andernfalls zählt die Partie als verloren.

OPTIONALE BONUS-CHALLENGE

- Freiwillig: Spielt dieses Szenario mit Ms Marvel und/oder Iron Man – den Helden, die am besten darin sind, M.O.D.O.K. aufzuspüren!

ERGEBNISSE & ENTSCHEIDUNGEN

Bitte teilt uns in diesem Google Formular mit, ob und wie ihr gewonnen habt (zum Beispiel: 2:1 Gewonnen).

<https://forms.gle/8m3CqqYjJFRp1DNd9>

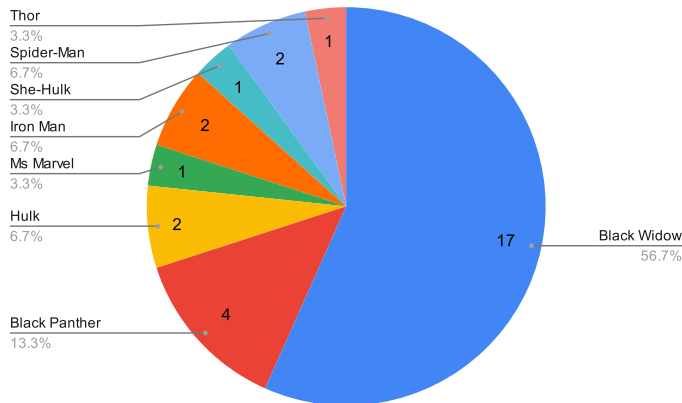
Wir freuen uns, wenn Du uns unterstützen möchtest! 🍵❤ → <https://ko-fi.com/dafuer>

ERGEBNISSE DER LETZTEN RUNDE

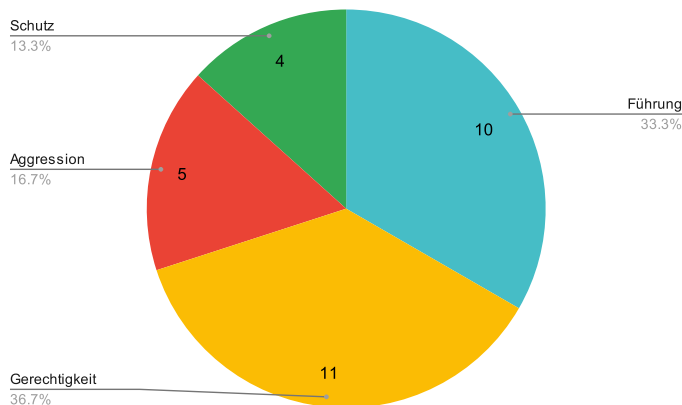
An der ersten Runde nahmen stolze 30 Heldinnen und Helden teil!

Insgesamt habt 224 Schergen hinter Schloss & Riegel gebracht; im Schnitt waren das mehr als 3,5 pro Partie! Den armen Tombstone hat es in 24% der Partien erwischt; und immerhin bei 14% eurer Spiele musstet ihr eurer Nemesis gegenüberreten!

HELDENVERTEILUNG



ASPEKTVERTEILUNG



ERFOLGSQUOTE

