

DAFÜR Challenge 2-3



Willkommen zur Challenge von „Die Abteilung für Übermenschliches Recht“! Wir wollen euch gerne ein Storygetriebenes Challenge-System anbieten, das sich vor Allem an unsere deutschsprachigen Spielenden richtet. Dabei haben wir vor, in jeder Saison (also Geschichte) mehrere Challenges nacheinander anzubieten, bei denen der weitere Verlauf der Handlung durch eure Ergebnisse beeinflusst wird.

REGELN

Unser Challenge-System hat ein paar Regeln, die wir im Folgenden aufgelistet haben. Wenn euch etwas unklar sein sollte oder wir etwas nicht gut aufgeschrieben haben, zögert nicht und kommt auf unseren Discord-Server und fragt Dirk oder Tom:

<https://discord.gg/23zB2ftEsk>

KARTENBESCHRÄNKUNG

In jeder Saison beschränken wir den Kartenpool, mit dem wir spielen, da viele Spielende noch nicht alles von Marvel Champions besitzen und wir unsere Challenge so zugänglich wie möglich machen wollen. Diese Beschränkungen beziehen sich allerdings immer nur auf die Helden, die ihr einsetzen könnt. Die Aspekt- und Basiskarten sind davon nicht betroffen.

Beispiel: In der ersten Saison spielen wir nur mit der Grundbox. Also könnt ihr nur Spider-Man, Captain Marvel, She-Hulk, Black Panther oder Iron Man als Helden wählen. Für euer Deck dürft ihr aber alle Karten verwenden, die ihr besitzt.

TRAININGSPARTIEN UND 2-VON-3

Wenn ihr eine Challenge spielen wollt, dann könnt ihr mit dem Deck, das ihr euch gebaut habt, beliebig viele Trainingspartien spielen. Währenddessen könnt ihr euer Deck immer wieder umbauen und verändern, bis ihr damit zufrieden seid.

Wenn das der Fall ist, beschließt ihr, dass ihr jetzt „ernsthaft“ gegen das Szenario der aktuellen Challenge antretet. Ab dann könnt ihr euer Deck nicht mehr anpassen und spielt so viele Parteien, bis ihr entweder zweimal gewonnen oder zweimal verloren habt.

Beispiel: Wenn ihr nach 9 Trainingspartien schließlich gegen das Szenario „ernsthaft“ antretet, könntet ihr zum Beispiel die erste Partie gewinnen und die zweite Partie verlieren. In der dritten Partie entscheidet sich also, ob ihr insgesamt gewinnt (weil ihr zwei Parteien gewonnen habt) oder insgesamt verliert (weil ihr zwei Parteien verloren habt). Hättet ihr direkt die 2. Partie gewonnen, wäre die Runde mit einem Sieg für euch bereits absolviert gewesen.

ERSCHÖPFUNG

Während einer Saison, also während einer Geschichte, dürft ihr jeden Helden nur in einem einzigen Szenario verwenden. Danach ist dieser Held erschöpft und muss sich ausruhen, bis die nächste Saison beginnt.

Beispiel: Bestreitet ihr das aktuelle Szenario 1-1 mit Spider-Man, dann setzt ihr ihn und sein Deck für alle Trainingspartien und auch die „ernsthaften“ Parteien ein. Danach ist er erschöpft, und in den weiteren Szenarien, also 1-2, 1-3, usw. müsst ihr zwischen den verbleibenden Helden des Grundspiels – Black Panther, Captain Marvel, She-Hulk und Iron Man wählen. Wenn die nächste Saison startet, also Szenario 2-1, steht euch Spider-Man wieder zur Verfügung.

SOLO ODER MEHRSPIELER?

Ihr könnt die DAFÜR Challenges entweder allein bestreiten, oder auch mit euren Freunden gemeinsam in den Szenarien kämpfen. In diesem Falle gelten Siege und Niederlagen in den „ernsthaften“ Parteien für euch alle gemeinsam. Die „erschöpften“ Helden notiert ihr allerdings lediglich pro Spielendem. Für den besonderen Fall, dass in einer der späteren Parteien nicht ausreichend unterschiedliche Helden für euch alle zur Verfügung stehen, dürft ihr ausnahmsweise auch einen bereits erschöpften Helden einsetzen.

ERGEBNISSE

Den Ausgang eurer Parteien teilt ihr uns dann mit, so dass wir auf dieser Basis entscheiden können, wie sich die Geschichte weiter entwickeln wird. Solltet ihr eine Mehrspielerpartie gespielt haben, wäre es schön, wenn ihr für jeden Mitspielenden die Ergebnisse gesondert übermittelt.

Wie und was genau ihr übermitteln sollt, wird in jedem Szenario erläutert. Es wird nicht immer dieselbe Art des Ergebnisses sein und manchmal werdet ihr auch einfach eine Entscheidung treffen müssen.

Die Ergebnisse dieser Runde könnt ihr uns in folgendem Google Formular übermitteln:

<https://forms.gle/pYdSoEgt2sJc4pBeZ>

SZENARIO #3 – DAS RICHTIGE WERKZEUG

WAS BISHER GESCHAH ...

„Der Dickschädel wollte uns freiwillig nicht weiterhelfen, also habe ich das hier einfach mitgenommen.“ Tony Stark warf ein offensichtlich arg mitgenommenes Stück Elektronikschrott auf den Konferenztisch. „Jaja, ich weiß – es sieht schlimm aus. Aber auch nicht schlimmer als mein Lamborghini nach der letzten Party. Und den habe ich ja auch wieder hinbekommen. Das klappt schon... denke ich...“ Er zuckte mit den Schultern.

„Ach ja, und ich habe da noch wen getroffen.“ Er deutete mit seinem Daumen über die Schulter zur Tür, die sich mit einem leisen elektronischen Zischen öffnete. Er war bereits dabei, den lädierten Computer aus M.O.D.O.K.S. Schwebesessel stirnrundelnd zu untersuchen.

„Die AVENGERS??? Oh WOW! Wenn ich das Bruno erzähle! Das glaubt er nie!“ Mit großen Augen und breitem Grinsen betrat Ms Marvel den Konferenzraum, in dem ein Dutzend Augen sie abwartend musterten. „Hallo, ich bin Captain America. Willkommen bei den Avengers und... Danke für Deine Unterstützung...Äh... wie war gleich Dein Name?“ begrüßte Cap den Neuankömmling. „ACH DU ...! Captain America!“ quiekte Ms Marvel los und machte fast einen kleinen Freudensprung. Sie räusperte sich und versuchte – vergeblich – ein wenig würdevoller und imposanter zu sprechen „Ich bin Ms Marvel. ... Darf ich ein Selfie mit Dir machen???“ Cap seufzte und verdrehte die Augen. „Klar. Warum nicht. Komm', ich führe Dich rum...“

Nachdem Captain America die junge Heldin mitgenommen hatte, widmeten sich die Anwesenden wieder dringlicheren Aufgaben: Es fehlte immer noch der „göttlich-magische“ Gegenstand. Thor blickte in die Runde. „Es gibt da so eine alte Geschichte... Die Nornenkönigin hat vor einigen Jahren aufgrund einer Verwechslung die Waffe eines gewissen Dirk Garthwaite mit göttlichen Kräften belegt... meines Wissens ist dieser Mann hier auf Midgard eingekerkert.“ – „Und gar nicht mal so weit von hier!“ unterbrach ihn She-Hulk „Der Typ sitzt mit seinen Kumpels ein, nachdem sie erfolglos versucht haben, eine Bank auszurauben. Ich war bei der Verhandlung dabei.“

„Aber offensichtlich gefällt ihnen die Tapete nicht mehr.“ Bemerkte Black Widow trocken und deutete auf ein rot leuchtendes Warnsignal auf einem der großen Wandschirme. „So wie es aussieht haben sie sich mit der Crew von Osborn zusammengetan und gemeinsam mit Tombstone brechen sie jetzt aus.“ Jennifer und Bruce schauten sich an. Bruce setzte seine Brille ab und meinte nur lapidar „Ich kenne da zwei grüne Gründe, wieso sie das nicht schaffen werden...“

SZENARIOANWEISUNGEN

ZEITRAUM

- 04.07. – 23.07.

HELDENAUSWAHL

- Grundspiel & Welle 1 (mit Ausnahmen von Captain Marvel – sie ist gesperrt)
- Im Detail: Iron Man, She-Hulk, Spider-Man, Black Panther, Captain America, Ms Marvel, Thor, Black Widow, Doctor Strange, Hulk

SCHURKE/SZENARIO

- Wrecking Crew

MODULARES SET

- Keins (Karten aus *Riskantes Geschäft/Risky Business* und *Ablenkungsmanöver/Running Interference*)

BESONDERHEITEN

- Schwierigkeit: Standard
- Spielaufbau: In diesem Szenario wird ein zusätzliches „Schergen-Deck“ erstellt. Es wird zusammengestellt aus: 3x *Privater Sicherheitsspezialist*, 2x *Bezahlter Killer*, 1x *Tombstone* und den *Nemesis*-Schergen des Helden (oder aller Helden, die mitspielen). Die Begegnungskarten werden verdeckt gemischt und gesondert bereitgelegt.
- Sonderregel: Immer, wenn ein *Entflohener Gefangener* als Begegnungskarte aufgedeckt wird, wird mit *Nachrüsten* die oberste Karte des zusätzlichen „Schergen-Decks“ aufgedeckt. Diese Schergen werden, wenn sie das Spiel verlassen, in einem eigenen Schergen-Ablagestapel platziert. Wenn das Schergen-Deck leer ist, wird der Schergen-Ablagestapel gemischt und als neues Schergen-Deck bereitgelegt. Es wird *kein* Beschleunigungs-Marker auf den Hauptplan gelegt!

OPTIONALE BONUS-CHALLENGE

- Freiwillig: Spielt dieses Szenario mit Hulk und/oder She-Hulk – den Helden, die am besten darin sind, die *Wrecking Crew* mit purer Stärke niederzuringen!

ERGEBNISSE & ENTSCHEIDUNGEN

Bitte teilt uns in diesem Google Formular mit, ob und wie ihr gewonnen habt (zum Beispiel: 2:1 Gewonnen).

<https://forms.gle/pYdSoEgt2sJc4pBe7>

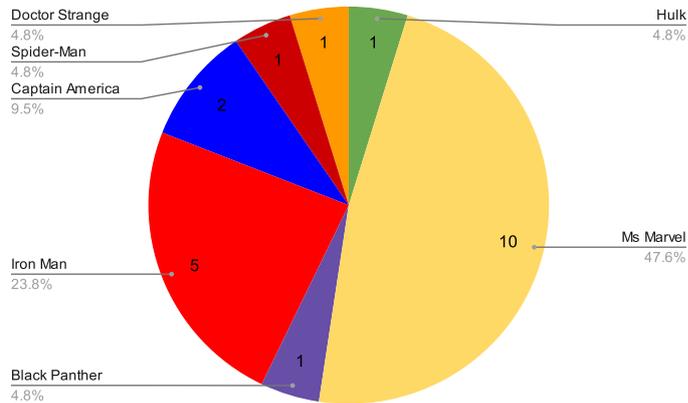
Wir freuen uns, wenn Du uns unterstützen möchtest! 🍵❤ → <https://ko-fi.com/dafuer>

ERGEBNISSE DER LETZTEN RUNDE

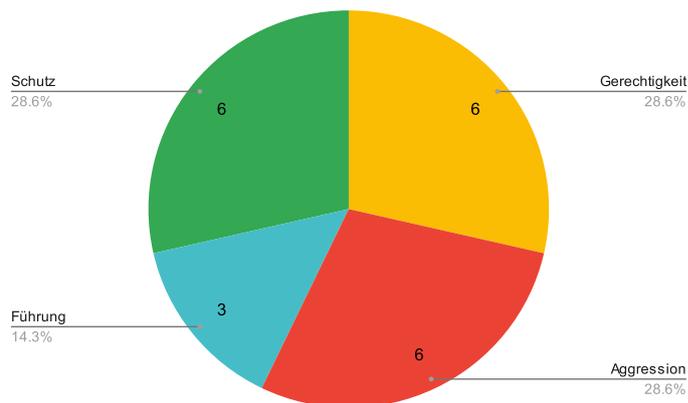
An der Suche nach M.O.D.O.K. in der zweiten Runde nahmen 21 Heldinnen und Helden teil!

Zum Glück konnte der Scherge in mehr als 75% der Spiele dingfest gemacht werden und so wissen die Avengers nun, wo sie nach Captain Marvel suchen müssen!

HELDENVERTEILUNG



ASPEKTVERTEILUNG



ERFOLGSQUOTE

