

DAFÜR Challenge 2-4



Willkommen zur Challenge von „Die Abteilung für Übermenschliches Recht“! Wir wollen euch gerne ein Storygetriebenes Challenge-System anbieten, das sich vor Allem an unsere deutschsprachigen Spielenden richtet. Dabei haben wir vor, in jeder Saison (also Geschichte) mehrere Challenges nacheinander anzubieten, bei denen der weitere Verlauf der Handlung durch eure Ergebnisse beeinflusst wird.

REGELN

Unser Challenge-System hat ein paar Regeln, die wir im Folgenden aufgelistet haben. Wenn euch etwas unklar sein sollte oder wir etwas nicht gut aufgeschrieben haben, zögert nicht und kommt auf unseren Discord-Server und fragt Dirk oder Tom:

<https://discord.gg/23zB2ftEsk>

KARTENBESCHRÄNKUNG

In jeder Saison beschränken wir den Kartenpool, mit dem wir spielen, da viele Spielende noch nicht alles von Marvel Champions besitzen und wir unsere Challenge so zugänglich wie möglich machen wollen. Diese Beschränkungen beziehen sich allerdings immer nur auf die Helden, die ihr einsetzen könnt. Die Aspekt- und Basiskarten sind davon nicht betroffen.

Beispiel: In der ersten Saison spielen wir nur mit der Grundbox. Also könnt ihr nur Spider-Man, Captain Marvel, She-Hulk, Black Panther oder Iron Man als Helden wählen. Für euer Deck dürft ihr aber alle Karten verwenden, die ihr besitzt.

TRAININGSPARTIEN UND 2-VON-3

Wenn ihr eine Challenge spielen wollt, dann könnt ihr mit dem Deck, das ihr euch gebaut habt, beliebig viele Trainingspartien spielen. Währenddessen könnt ihr euer Deck immer wieder umbauen und verändern, bis ihr damit zufrieden seid.

Wenn das der Fall ist, beschließt ihr, dass ihr jetzt „ernsthaft“ gegen das Szenario der aktuellen Challenge antretet. Ab dann könnt ihr euer Deck nicht mehr anpassen und spielt so viele Parteien, bis ihr entweder zweimal gewonnen oder zweimal verloren habt.

Beispiel: Wenn ihr nach 9 Trainingspartien schließlich gegen das Szenario „ernsthaft“ antretet, könntet ihr zum Beispiel die erste Partie gewinnen und die zweite Partie verlieren. In der dritten Partie entscheidet sich also, ob ihr insgesamt gewinnt (weil ihr zwei Parteien gewonnen habt) oder insgesamt verliert (weil ihr zwei Parteien verloren habt). Hättet ihr direkt die 2. Partie gewonnen, wäre die Runde mit einem Sieg für euch bereits absolviert gewesen.

ERSCHÖPFUNG

Während einer Saison, also während einer Geschichte, dürft ihr jeden Helden nur in einem einzigen Szenario verwenden. Danach ist dieser Held erschöpft und muss sich ausruhen, bis die nächste Saison beginnt.

Beispiel: Bestreitet ihr das aktuelle Szenario 1-1 mit Spider-Man, dann setzt ihr ihn und sein Deck für alle Trainingspartien und auch die „ernsthaften“ Parteien ein. Danach ist er erschöpft, und in den weiteren Szenarien, also 1-2, 1-3, usw. müsst ihr zwischen den verbleibenden Helden des Grundspiels – Black Panther, Captain Marvel, She-Hulk und Iron Man wählen. Wenn die nächste Saison startet, also Szenario 2-1, steht euch Spider-Man wieder zur Verfügung.

SOLO ODER MEHRSPIELER?

Ihr könnt die DAFÜR Challenges entweder allein bestreiten, oder auch mit euren Freunden gemeinsam in den Szenarien kämpfen. In diesem Falle gelten Siege und Niederlagen in den „ernsthaften“ Parteien für euch alle gemeinsam. Die „erschöpften“ Helden notiert ihr allerdings lediglich pro Spielendem. Für den besonderen Fall, dass in einer der späteren Parteien nicht ausreichend unterschiedliche Helden für euch alle zur Verfügung stehen, dürft ihr ausnahmsweise auch einen bereits erschöpften Helden einsetzen.

ERGEBNISSE

Den Ausgang eurer Parteien teilt ihr uns dann mit, so dass wir auf dieser Basis entscheiden können, wie sich die Geschichte weiter entwickeln wird. Solltet ihr eine Mehrspielerpartie gespielt haben, wäre es schön, wenn ihr für jeden Mitspielenden die Ergebnisse gesondert übermittelt.

Wie und was genau ihr übermitteln sollt, wird in jedem Szenario erläutert. Es wird nicht immer dieselbe Art des Ergebnisses sein und manchmal werdet ihr auch einfach eine Entscheidung treffen müssen.

Die Ergebnisse dieser Runde könnt ihr uns in folgendem Google Formular übermitteln:

<https://forms.gle/CXqaDeyTSVnc9qCL7>

SZENARIO #4 – GENUG IST GENUG!

WAS BISHER GESCHAH ...

Im Hauptquartier der Avengers herrschte geschäftiges Treiben. She-Hulk und der mächtige Hulk waren vor wenigen Minuten mit dem magischen Brecheisen des Wreckers zurückgekehrt.

Die Avengers versammelten sich im Besprechungsraum. Die Stimmung war gelöst, als Iron Man, Captain America, Thor, Black Widow und die anderen Helden gespannt She-Hulks Bericht von ihrem Einsatz lauschten.

"Es war nicht einfach, das Gefängnis zu sichern", begann She-Hulk. "Aber als vermeintliche Anwältin von Tombstone und seinen Schergen bin ich durch die Sicherheitsschleusen gekommen, während die Wachen die Mauern besetzt hielten. Und dann..." sie seufzte „Und dann kam ER.“ Und sie deutete mit dem Daumen auf den Hulk, der ernst dreinschauend neben ihr stand.

Hulk brummte zustimmend und fügte hinzu: "Hulk zerstören viele Wände und Türen, bis wir Wrecker gefunden haben. Er sich verstecken, aber Hulk ihn finden!"

"Und dann waren da noch die geflohenen Insassen", fuhr She-Hulk fort. "Es war chaotisch, aber wir haben unser Bestes getan, um sie wieder einzufangen und das Gefängnis zu sichern."

Thor, der mächtige Gott des Donners, nickte anerkennend. "Ihr habt Euch wahrlich als tapfere Krieger erwiesen. Die Welt ist Euch zu Dank verpflichtet."

Sie blickte ihn verwirrt an. „Äh, Nein? Haben wir nicht?! Wir haben das totale Chaos angerichtet! Ich kann froh sein, wenn die Regierung mir nicht die Anwaltslizenz entzieht!!“

Während die Avengers weiter über die Gefangennahme des Wreckers und die entflohenen Häftlinge diskutierten, schrillte plötzlich ein Alarm und mehrere Monitore der Einsatzzentrale färbten sich leuchtend rot. „Was ist denn nun schon wieder los?“ stöhnte Tony Stark genervt, und blickte von seinem Arbeitstisch auf. „So bekomme ich dieses Portal von dem Space-Eichhörnchen nie fertig! Kümmert sich mal bitte wer um den Lärm?!“

Captain America schaltete die verschiedenen Meldungen auf den Hauptschirm. Die Überwachungskameras zeigten eine bedrohliche Szenerie: Der Green Goblin, unterstützt von den Masters of Evil, war in der Stadt und hatte bereits begonnen, Chaos und Verwüstung anzurichten. Offenbar war Osborn nun komplett übergeschnappt, nachdem ihn die Avengers ohne Konsequenzen bestohlen hatten.

Captain America tauschte einen entschlossenen Blick mit Spider-Man, dem Wandkrabber aus der Nachbarschaft, aus. Sie wussten, dass sie keine Zeit verlieren durften, wenn sie die Kontrolle über die Stadt zurückgewinnen und die Menschen vor der schrecklichen Verwandlung in Goblins bewahren wollten.

"Höchste Zeit, dass wir dem Green Goblin und seinen Schergen Einhalt gebieten", sagte Captain America, während er sich seinen Schild schnappte.

SZENARIOANWEISUNGEN

ZEITRAUM

- 31.07. – 20.08.

HELDENAUSWAHL

- Grundspiel & Welle 1 (mit Ausnahmen von Captain Marvel – sie ist gesperrt)
- Im Detail: Iron Man, She-Hulk, Spider-Man, Black Panther, Captain America, Ms Marvel, Thor, Black Widow, Doctor Strange, Hulk

SCHURKE/SZENARIO

- Mutagen-Formel/Mutagen Formula

MODULARES SET

- Masters of Evil

BESONDERHEITEN

- Schwierigkeit: Standard
- Spielaufbau: -
- Sonderregel: -

OPTIONALE BONUS-CHALLENGE

- Freiwillig: Spielt dieses Szenario mit Captain America und/oder Spider-Man – den Helden, die sich dem Schutz der Unschuldigen verschrieben haben!

ERGEBNISSE & ENTSCHEIDUNGEN

Bitte teilt uns in diesem Google Formular mit, ob und wie ihr gewonnen habt (zum Beispiel: 2:1 Gewonnen). Außerdem würden wir gerne wissen, on der Hauptplan auf Stufe 1 oder 2 war, als ihr gewonnen (oder verloren) habt.

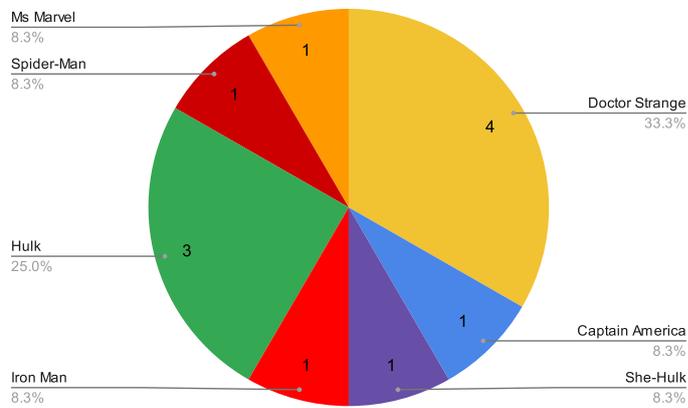
<https://forms.gle/CXqaDeyTSVnc9qCL7>

Wir freuen uns, wenn Du uns unterstützen möchtest! 🍵❤ → <https://ko-fi.com/dafuer>

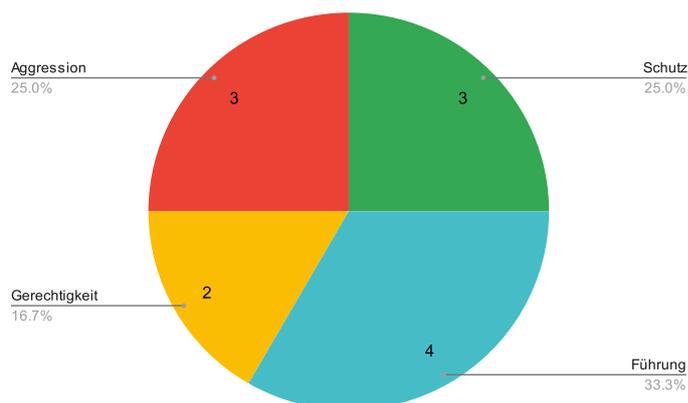
ERGEBNISSE DER LETZTEN RUNDE

Nicht viele Heldinnen und Helden trauten sich in das Gefängnis einzubrechen, um dem Wrecker sein magisches Brecheisen abzunehmen – aber immerhin 12 waren so mutig!

HELDENVERTEILUNG



ASPEKTVERTEILUNG



ERFOLGSQUOTE

