

# DAFÜR Challenge 3-1



Willkommen zur Challenge von „Die Abteilung für Übermenschliches Recht“! Wir wollen euch gerne ein Storygetriebenes Challenge-System anbieten, das sich vor Allem an unsere deutschsprachigen Spielenden richtet. Dabei haben wir vor, in jeder Saison (also Geschichte) mehrere Challenges nacheinander anzubieten, bei denen der weitere Verlauf der Handlung durch eure Ergebnisse beeinflusst wird.

## REGELN

Unser Challenge-System hat ein paar Regeln, die wir im Folgenden aufgelistet haben. Wenn euch etwas unklar sein sollte oder wir etwas nicht gut aufgeschrieben haben, zögert nicht und kommt auf unseren Discord-Server und fragt Dirk oder Tom:

<https://discord.gg/23zB2ftEsk>

## KARTENBESCHRÄNKUNG

In jeder Saison beschränken wir den Kartenpool, mit dem wir spielen, da viele Spielende noch nicht alles von Marvel Champions besitzen und wir unsere Challenge so zugänglich wie möglich machen wollen. Diese Beschränkungen beziehen sich allerdings immer nur auf die Helden, die ihr einsetzen könnt. Die Aspekt- und Basiskarten sind davon nicht betroffen.

*Beispiel: In der ersten Saison spielen wir nur mit der Grundbox. Also könnt ihr nur Spider-Man, Captain Marvel, She-Hulk, Black Panther oder Iron Man als Helden wählen. Für euer Deck dürft ihr aber alle Karten verwenden, die ihr besitzt.*

## TRAININGSPARTIEN UND 2-VON-3

Wenn ihr eine Challenge spielen wollt, dann könnt ihr mit dem Deck, das ihr euch gebaut habt, beliebig viele Trainingspartien spielen. Währenddessen könnt ihr euer Deck immer wieder umbauen und verändern, bis ihr damit zufrieden seid.

Wenn das der Fall ist, beschließt ihr, dass ihr jetzt „ernsthaft“ gegen das Szenario der aktuellen Challenge antretet. Ab dann könnt ihr euer Deck nicht mehr anpassen und spielt so viele Parteien, bis ihr entweder zweimal gewonnen oder zweimal verloren habt.

*Beispiel: Wenn ihr nach 9 Trainingspartien schließlich gegen das Szenario „ernsthaft“ antretet, könntet ihr zum Beispiel die erste Partie gewinnen und die zweite Partie verlieren. In der dritten Partie entscheidet sich also, ob ihr insgesamt gewinnt (weil ihr zwei Parteien gewonnen habt) oder insgesamt verliert (weil ihr zwei Parteien verloren habt). Hättet ihr direkt die 2. Partie gewonnen, wäre die Runde mit einem Sieg für euch bereits absolviert gewesen.*

## **ERSCHÖPFUNG**

Während einer Saison, also während einer Geschichte, dürft ihr jeden Helden nur in einem einzigen Szenario verwenden. Danach ist dieser Held erschöpft und muss sich ausruhen, bis die nächste Saison beginnt.

*Beispiel: Bestreitet ihr das aktuelle Szenario 1-1 mit Spider-Man, dann setzt ihr ihn und sein Deck für alle Trainingspartien und auch die „ernsthaften“ Partien ein. Danach ist er erschöpft, und in den weiteren Szenarien, also 1-2, 1-3, usw. müsst ihr zwischen den verbleibenden Helden des Grundspiels – Black Panther, Captain Marvel, She-Hulk und Iron Man wählen. Wenn die nächste Saison startet, also Szenario 2-1, steht euch Spider-Man wieder zur Verfügung.*

## **SOLO ODER MEHRSPIELER?**

Ihr könnt die DAFÜR Challenges entweder allein bestreiten, oder auch mit euren Freunden gemeinsam in den Szenarien kämpfen. In diesem Falle gelten Siege und Niederlagen in den „ernsthaften“ Partien für euch alle gemeinsam. Die „erschöpften“ Helden notiert ihr allerdings lediglich pro Spielendem. Für den besonderen Fall, dass in einer der späteren Partien nicht ausreichend unterschiedliche Helden für euch alle zur Verfügung stehen, dürft ihr ausnahmsweise auch einen bereits erschöpften Helden einsetzen.

## **ERGEBNISSE**

Den Ausgang eurer Partien teilt ihr uns dann mit, so dass wir auf dieser Basis entscheiden können, wie sich die Geschichte weiter entwickeln wird. Solltet ihr eine Mehrspielerpartie gespielt haben, wäre es schön, wenn ihr für jeden Mitspielenden die Ergebnisse gesondert übermittelt.

Wie und was genau ihr übermitteln sollt, wird in jedem Szenario erläutert. Es wird nicht immer dieselbe Art des Ergebnisses sein und manchmal werdet ihr auch einfach eine Entscheidung treffen müssen.

Die Ergebnisse dieser Runde könnt ihr uns in folgendem Google Formular übermitteln:

<https://forms.gle/MGM1EYviTSXVZ4uK9>

## SZENARIO #1 – SCHÖNE NEUE WELT

### WAS BISHER GESCHAH ...

Unsere Helden waren immer noch verwirrt und orientierungslos, als sie nach der Rettung von Captain Marvel nicht wie erwartet im Labor des Avenger Towers materialisierten, sondern aus der fremden Dimension in eine noch fremdere Realität katapultiert wurden. (Siehe auch Epilog Season 2)

Als sie das halb verfallene Lagerhaus verließen, um sich ein Bild von ihrer Situation zu verschaffen, wurden sie plötzlich in grelles Licht getaucht. Mehrere Fahrzeuge hatten das Lagerhaus bereits umstellt; offensichtlich war ihre Ankunft nicht unbemerkt geblieben.

Doch viel überraschender waren die großen HYDRA-Wappen, die auf den Seitentüren prangten! Und schon ertönte über einen knisternden, hallenden Lautsprecher: „Also gut, ihr Vigilanten! Wir wissen zwar nicht, wie ihr aus dem Gefängnis entkommen konntet – aber wir bringen euch jetzt direkt wieder hin! Und wenn wir eure Türen abgeschlossen haben, schmeißen wir die Schlüssel weg! Los, auf den Boden! Ergebt euch!!“

Captain America zögerte keine weitere Sekunde und sprang gleichzeitig auf die HYDRA-Soldaten zu und warf mit aller Kraft seinen Schild auf die Scheinwerfer – und musste zu seinem Entsetzen feststellen, dass sein Schild mit einem elektrischen Summen in der Luft festzuhängen schien und zwei Soldaten geübt seine Schläge blockten. Ein Blick zurück zeigte ihm, dass Ms Marvel in einem elektrisierten Netz zuckend zu Boden ging, während Iron Mans Anzug in einem Berg aus Löschschaum begraben wurde.

In wenigen Sekunden war der Kampf vorbei. Die Avengers lagen am Boden, besiegt durch ein optimal ausgerüstetes Team von Hydra. Höhnisch blickte der Offizier auf Captain America herab und verspottete ihn: „Was denn?! Dachtest Du, wir hätten vergessen, was uns Taskmaster über eure Kampfstile beigebracht hat? Was er in den vergangenen Jahren eurer Gefangenschaft über euch gelernt hat?“. Zum Einsatzteam gewandt, rief er: „Wir schaffen sie direkt zu Taskmaster! Er wird sie verhören wollen, um zu erfahren, wie sie entkommen konnten!“

Als sich Cap umsah, vermisste er zwei seiner Gefährten: Spider-Man und Black Panther waren wohl geistesgegenwärtig genug, um rechtzeitig zu fliehen. Hoffentlich blieb das so, denn bei diesen Helden lag nun alle Hoffnung!

---

„Interessant...“. Der in den Schatten verborgene Beobachter wandte sich an seine Begleiterin. „Wusstest Du, dass die Avengers aus Taskmasters Gefängnis entkommen sind?“ – „Nein. Meines Wissens sitzen sie alle noch hinter Gittern. Ich habe keine Ahnung, woher **diese** Avengers kamen – aber **unsere** sind es nicht!“.

„Nein, sind sie nicht...“, erwiderte er, „...aber sie könnten unsere beste Chance sein. Wir müssen schnell sein. Wenn wir sie befreien können, ehe auch sie im Gefängnis landen, wären wir vielleicht stark genug, um den Red Skull zu stürzen!“. Mit diesen Worten feuerte Hawkeye einen Enterhaken auf ein nahes Gebäude und hakte einen Griff an das Seil, um herabzurutschen, während Spider-Woman ihre Netzflügel entfaltete, um ihm zu folgen...



**TREFFEN  
DER HELDEN**

Deutsche Marvel Champions Con  
20.04.-21.04.2024 - Battle Bear Kaiserslautern

mit freundlicher Unterstützung von

asmodee

BATTLE BEAR  
TRAINING GAMES & GAMES

GAMEGENIC

DAFÜR  
DIE ABTEILUNG FÜR ÜBERMENSCHLICHES RECHT

Zur Anmeldung geht es hier: <https://forms.gle/49nkzuQ7omGqxGTcA>

## SZENARIOANWEISUNGEN

### ZEITRAUM

- 25.01. – 25.02.  
(Die erste Runde spielen wir ein wenig länger, falls noch jemand *The Rise of Red Skull* kaufen möchte)

### HELDENAUSWAHL

- ~~Grundspiel & Welle 1 & The Rise of Red Skull~~
- Im Detail: ~~Iron Man, She-Hulk, Spider-Man, Black Panther, Captain America, Ms-Marvel, Thor, Black Widow, Doctor Strange, Hulk, Hawkeye, Spider-Woman~~

### SCHURKE/SZENARIO

- Taskmaster

### MODULARES SET

- Masters of Evil (Also dem Hauptplan entsprechend: Standard und Hydra-Patrouille – und als modulares Set Masters of Evil, statt Waffenmeister)

### BESONDERHEITEN

- Schwierigkeit: Standard
- Spielaufbau: Keine

### OPTIONALE BONUS-CHALLENGE

- **Freiwillig Zwangsläufig:** Spielt dieses Szenario mit **Hawkeye** oder **Spider-Woman** – den letzten Helden, die in dieser Realität erbittert Widerstand leisten.
- **Ausnahme:** Falls ihr zu dritt oder viert spielt, dürft ihr zusätzlich **Black Panther** und/oder **Spider-Man** wählen – diese beiden Helden konnten sich gerade noch verstecken, ehe die anderen gefangen genommen wurden...

## ERGEBNISSE & ENTSCHEIDUNGEN

Bitte teilt uns in diesem Google Formular mit, ob und wie ihr gewonnen habt (zum Beispiel: 2:1 Gewonnen).

Außerdem möchten wir wissen, wie viele Helden ihr befreien konntet, falls ihr gewonnen habt. (Also die Anzahl der „Von Hydra gefangen“-Nebenpläne, die ihr aus dem Spiel entfernt habt)

Und vielleicht am wichtigsten: Welche Helden möchtet ihr befreien, wenn möglich?

<https://forms.gle/MGM1EYviTSXVZ4uK9>

Wir freuen uns, wenn Du uns unterstützen möchtest! 🍷❤️ → <https://ko-fi.com/dafuer>