

DAFÜR Challenge 3-2



Willkommen zur Challenge von „Die Abteilung für Übermenschliches Recht“! Wir wollen euch gerne ein Storygetriebenes Challenge-System anbieten, das sich vor Allem an unsere deutschsprachigen Spielenden richtet. Dabei haben wir vor, in jeder Saison (also Geschichte) mehrere Challenges nacheinander anzubieten, bei denen der weitere Verlauf der Handlung durch eure Ergebnisse beeinflusst wird.

REGELN

Unser Challenge-System hat ein paar Regeln, die wir im Folgenden aufgelistet haben. Wenn euch etwas unklar sein sollte oder wir etwas nicht gut aufgeschrieben haben, zögert nicht und kommt auf unseren Discord-Server und fragt Dirk oder Tom:

<https://discord.gg/23zB2ftEsk>

KARTENBESCHRÄNKUNG

In jeder Saison beschränken wir den Kartenpool, mit dem wir spielen, da viele Spielende noch nicht alles von Marvel Champions besitzen und wir unsere Challenge so zugänglich wie möglich machen wollen. Diese Beschränkungen beziehen sich allerdings immer nur auf die Helden, die ihr einsetzen könnt. Die Aspekt- und Basiskarten sind davon nicht betroffen.

Beispiel: In der ersten Saison spielen wir nur mit der Grundbox. Also könnt ihr nur Spider-Man, Captain Marvel, She-Hulk, Black Panther oder Iron Man als Helden wählen. Für euer Deck dürft ihr aber alle Karten verwenden, die ihr besitzt.

TRAININGSPARTIEN UND 2-VON-3

Wenn ihr eine Challenge spielen wollt, dann könnt ihr mit dem Deck, das ihr euch gebaut habt, beliebig viele Trainingspartien spielen. Währenddessen könnt ihr euer Deck immer wieder umbauen und verändern, bis ihr damit zufrieden seid.

Wenn das der Fall ist, beschließt ihr, dass ihr jetzt „ernsthaft“ gegen das Szenario der aktuellen Challenge antretet. Ab dann könnt ihr euer Deck nicht mehr anpassen und spielt so viele Parteien, bis ihr entweder zweimal gewonnen oder zweimal verloren habt.

Beispiel: Wenn ihr nach 9 Trainingspartien schließlich gegen das Szenario „ernsthaft“ antretet, könntet ihr zum Beispiel die erste Partie gewinnen und die zweite Partie verlieren. In der dritten Partie entscheidet sich also, ob ihr insgesamt gewinnt (weil ihr zwei Parteien gewonnen habt) oder insgesamt verliert (weil ihr zwei Parteien verloren habt). Hättet ihr direkt die 2. Partie gewonnen, wäre die Runde mit einem Sieg für euch bereits absolviert gewesen.

ERSCHÖPFUNG

Während einer Saison, also während einer Geschichte, dürft ihr jeden Helden nur in einem einzigen Szenario verwenden. Danach ist dieser Held erschöpft und muss sich ausruhen, bis die nächste Saison beginnt.

Beispiel: Bestreitet ihr das aktuelle Szenario 1-1 mit Spider-Man, dann setzt ihr ihn und sein Deck für alle Trainingspartien und auch die „ernsthaften“ Partien ein. Danach ist er erschöpft, und in den weiteren Szenarien, also 1-2, 1-3, usw. müsst ihr zwischen den verbleibenden Helden des Grundspiels – Black Panther, Captain Marvel, She-Hulk und Iron Man wählen. Wenn die nächste Saison startet, also Szenario 2-1, steht euch Spider-Man wieder zur Verfügung.

SOLO ODER MEHRSPIELER?

Ihr könnt die DAFÜR Challenges entweder allein bestreiten, oder auch mit euren Freunden gemeinsam in den Szenarien kämpfen. In diesem Falle gelten Siege und Niederlagen in den „ernsthaften“ Partien für euch alle gemeinsam. Die „erschöpften“ Helden notiert ihr allerdings lediglich pro Spielendem. Für den besonderen Fall, dass in einer der späteren Partien nicht ausreichend unterschiedliche Helden für euch alle zur Verfügung stehen, dürft ihr ausnahmsweise auch einen bereits erschöpften Helden einsetzen.

ERGEBNISSE

Den Ausgang eurer Partien teilt ihr uns dann mit, so dass wir auf dieser Basis entscheiden können, wie sich die Geschichte weiter entwickeln wird. Solltet ihr eine Mehrspielerpartie gespielt haben, wäre es schön, wenn ihr für jeden Mitspielenden die Ergebnisse gesondert übermittelt.

Wie und was genau ihr übermitteln sollt, wird in jedem Szenario erläutert. Es wird nicht immer dieselbe Art des Ergebnisses sein und manchmal werdet ihr auch einfach eine Entscheidung treffen müssen.

Die Ergebnisse dieser Runde könnt ihr uns in folgendem Google Formular übermitteln:

<https://forms.gle/qC6NGRuXsKRabhcU5>

SZENARIO #2 – INSEL-IDYLLE

WAS BISHER GESCHAH ...

Der Überfall auf das Gefängnis von Taskmaster war schon von Beginn an eine sehr gewagte Mission. Der Schurke hatte nicht nur über die Zeit alle Tricks und Kniffe der Superhelden gelernt – und sie seinen Truppen beigebracht; er hatte offenbar auch einige eigene Superwachen stationiert.

Hawkeye und Spider-Woman hatten zwar mit vielen HYDRA-Wachen gerechnet, aber nicht mit den Masters of Evil, die ebenfalls in dem Gefängnis stationiert waren. So konnten sie nicht, wie geplant, alle Avengers befreien, sondern nur schnell so viele Zellen wie möglich öffnen und versuchen, mit den Gefangenen zu entkommen. Zum Glück hatten sie Unterstützung von Black Panther und Spider-Man, die schlagkräftig Hilfe leisten konnten.

Am Ende hatten es lediglich Captain America und Iron Man geschafft, den Verfolgern zu entkommen und so standen nun nur 6 Helden in dem geheimen Stützpunkt im alten Lagerhaus am Hafen. Nachdem sich die entflohenen Gefangenen erholt hatten, zeigte ihnen Hawkeye eine Karte der Umgebung.

„Hier, auf diese Insel wurden eure Freunde gebracht. Ich würde zwar sehr gerne wissen, woher ihr kommt und wer ihr eigentlich seid – aber dafür bleibt jetzt keine Zeit. Soweit ich in Erfahrung bringen konnte, sind die Transporter mit den Gefangenen bereits auf Schiffen in Richtung der Insel – und das bedeutet, wir müssen uns beeilen!“

„Wieso das? Was befindet sich denn auf dieser Insel?“ fragte Iron Man

„Nicht was – wer! Dies ist die Insel des verrückten Doktor Zola! Und wenn er mit euren Freunden erstmal fertig ist, werdet ihr sie nicht wieder erkennen – aber viel schlimmer: Sie euch auch nicht mehr!“

SZENARIOANWEISUNGEN

ZEITRAUM

- 17.03. – 07.04.

HELDENAUSWAHL

- Grundspiel & Welle 1 & The Rise of Red Skull
- Im Detail: ~~Iron Man, She-Hulk, Spider-Man, Black Panther, Captain America, Ms. Marvel, Thor, Black Widow, Doctor Strange, Hulk, Hawkeye, Spider-Woman~~

SCHURKE/SZENARIO

- Zola

MODULARES SET

- Hydras Legionen (*Legions of Hydra*)

BESONDERHEITEN

- Schwierigkeit: Standard
- Spielaufbau: Keine

OPTIONALE BONUS-CHALLENGE

- **Freiwillig:** Spielt dieses Szenario mit **Iron Man** oder **Captain America** – die gerade befreiten Anführer versuchen erbittert, ihre Freunde aus der Gefangenschaft zu befreien.

ERGEBNISSE & ENTSCHEIDUNGEN

Bitte teilt uns in diesem Google Formular mit, ob und wie ihr gewonnen habt (zum Beispiel: 2:1 Gewonnen).

Außerdem möchten wir wissen, wie viele Verbündete unter eurer Kontrolle im Spiel waren, falls ihr gewonnen habt.

Und vielleicht am wichtigsten: Welche Helden möchtet ihr befreien, wenn möglich?

<https://forms.gle/qC6NGRuXsKRabhcu5>

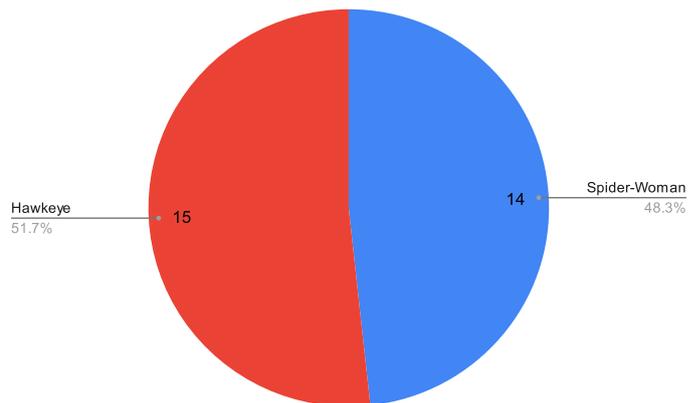
Wir freuen uns, wenn Du uns unterstützen möchtest! 🍷❤️ → <https://ko-fi.com/dafuer>

ERGEBNISSE DER LETZTEN RUNDE

Mit 29 Teilnehmenden haben wir einen großartigen Start in die 3. Season der DAFÜR-Challenge gehabt!

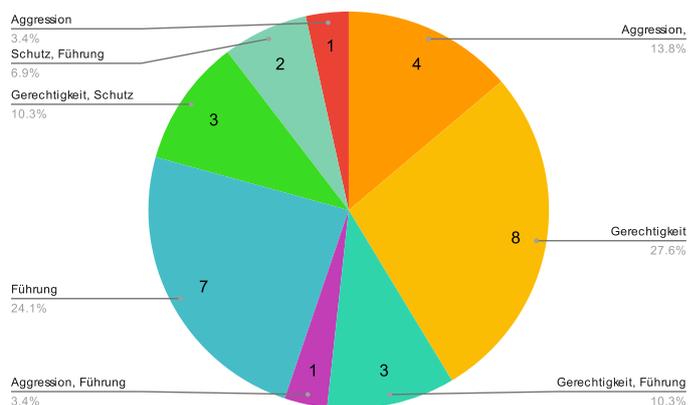
HELDENVERTEILUNG

Sehr ausgewogen, kann man sagen. Offensichtlich gab es hier keine deutlichen Präferenzen für einen der beiden neuen Helden...



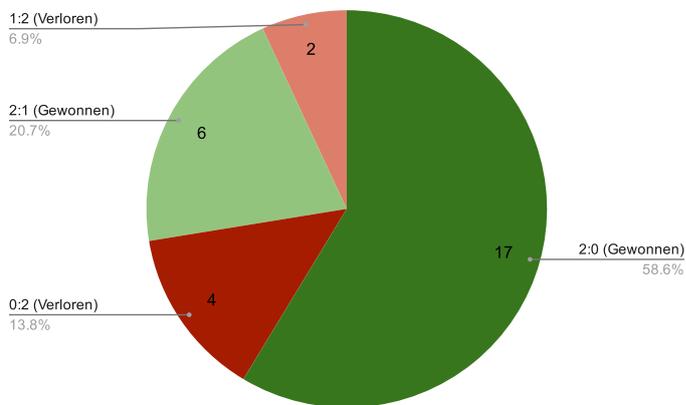
ASPEKTVERTEILUNG

Dieses Mal ein wenig bunt – durch die Kombinationen, welche Spider Woman mitbringt. Wenig überraschend wurde viel Gerechtigkeit gespielt, sollten doch Nebenpläne ins Spiel gebracht (und besiegt) werden.



ERFOLGSQUOTE

Immerhin 23 Challenges konnten siegreich beendet werden, was ein tolles Ergebnis ist!



ABSTIMMUNG

Bei der Abstimmung, welche Helden ihr gerne befreien möchtet, gab es ein sehr enges Ergebnis. Im Schnitt wurden 2,125 Helden aus Taskmasters Gefängnis befreit, was bedeutet, dass ihr auch 2 eurer Helden wieder ins Spiel bringen dürft.

Dabei konnten sich die Anführer-Ikonen Captain America und Iron Man durchsetzen – während Ms. Marvel, Captain Marvel und Hulk eher keine Fan Favorites waren...

